

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
3C 法达成需求共识 (卡片, 对话, 确认)				●		
Mob 编程						●
niko-niko 日历		●				
Scrum 教练 (Scrum Master)		●				
产品负责人团队 (POT)			●			
持续部署						●
持续集成						●
大型可视化信息雷达			●			
代办事项 (Product Backlog)				●		
单元测试						●
迭代					●	

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
估算扑克					●	
故事拆分				●		
故事地图 (Story Mapping)			●	●		
回顾会议					●	
积压整理 (Backlog Grooming)				●		
及时设计 (Quick Design Session)						●
集体所有权						●
计划会议					●	
加权最短作业优先 (WSJF)				●		
结对编程						●
精益投资组合 (价值流分析)	●					

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
就绪的定义					●	
开放空间		●				
客户发展	●					
跨职能团队		●				
累计流图			●	●		
每日站会					●	
模拟对象 (Mock Objects)						●
频繁发布						●
燃尽图					●	
任务板					●	
三个好友 (Three Amigos)					●	

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
时间盒					●	
识别和解决瓶颈和阻碍因素					●	
史诗			●	●		
探索性测试						●
通过看板可视化流程					●	
团队估算					●	
团队室 (Team Room)		●				
完成的定义					●	
限制在制品					●	
相对估算					●	
项目群增量			●			

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
项目章程 (Project Chartering)					●	
信息辐射器 (Information Radiators)					●	
形成 workflow, 提高交付时间					●	
延迟成本 (价值流分析)	●					
验收标准-1 (Given When Then)				●		
验收测试				●		
用户故事				●		
元 Scrum (Scrum of Scrums)		●				
运营支出 (价值流分析)	●					
重构						●
资本支出 (价值流分析)	●					

经典敏捷实践 (CAP)	最关键影响领域					
	商业	团队	产品线/项目群	产品/项目	项目管理	工程实践
自动构建						●
自认领任务					●	
自组织团队		●				
最小适销特性 (MMF)			●	●		
最小有价值功能包 (MVP)				●		



AgileDo 团队分享在实际咨询和教练工作中的心得和经验

欢迎关注公众号

AgileDo (迅思威尔) 是一家聚焦帮助客户提升质量和效率的企业

我们擅长敏捷开发和 DevOps, 但并不局限于此

10 年, 500+ 客户沉淀的实践集是我们的优势

[您可以在这里了解更多的最佳实践集合](#)